Taller 2

POO

1. Registro de Alumnos:

Crea una clase Alumno con propiedades como nombre, edad y calificaciones. Luego, crea una clase SistemaAlumnos que permite agregar alumnos,asignar calificaciones , calcular el promedio de sus calificaciones y mostrar la información de cada alumno.

2. Conversor de Monedas:

Crea una clase ConversorMonedas que contenga métodos para convertir una cantidad de dinero de una moneda a otra, por ejemplo, de dólares a euros o de pesos a dólares.

3. Calculadora Simple:

Crea una clase Calculadora que contenga métodos para realizar operaciones matemáticas básicas, como suma, resta, multiplicación y división.

4. Sistema de Reservas de Hotel:

Crear un sistema de reservas de hotel que permita a los clientes corporativos reservar múltiples habitaciones en diferentes hoteles para hospedar a su personal. Debes tener clases como Hotel, Habitación, Cliente, y Reserva. Implementa métodos para listar habitaciones disponibles, realizar reservas y cancelar reservas. Al final de la ejecución del programa debe mostrar la siguiente info:

* Nombre de la empresa que reservó
* Nombre y cédula de quien ocupará cada habitación y número de la habitación que ocupará. Esto para cada hotel.